

**Завдання 3р ПМ-1 21 для дистанційного навчання групи ПМ-1
з предмету «Рисунок»**

Блок змістових модулів 2. Рисунок натюрморту як спосіб розвитку творчих здібностей						
4	Рисунок натюрморту з геометричних предметів	28	14	4	10	2
5	Зображення драпіровок	10	8	2	6	2
6	Графічне відтворення фактури та матеріальності предметів побуту	16	14	4	10	2
Всього за блок змістових модулів 2:		42	36	10	26	6

Частина 1.

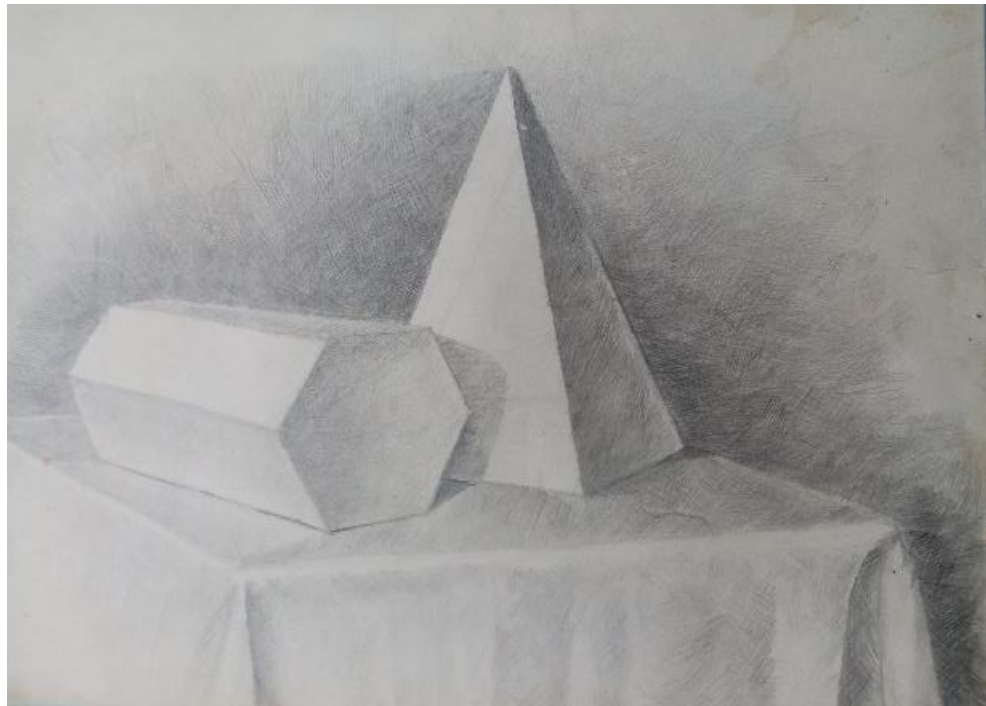
Тема 4. Рисунок натюрморту з геометричних предметів.

Виконайте наступну практичну роботу до 09.04.2021, фото виконаних робіт надішліть на вказану електронну пошту та надайте викладачеві, щойно закінчиться карантин. Для консультацій використовуйте адресу електронної пошти ch777mira@gmail.com

Інструкція до опрацювання теми:

1. 09.04.2021 Перегляньте супроводжуючий матеріал «Рисунки простих геометричних тіл» та «Основні прийоми виконання практичних робіт», викладені у завданні 2р Пм-1 21
2. Виконайте рисунок натюрморту з геометричних тіл на аркуші формату А3.
3. Увага! Для оцінювання по темі необхідно надати фото виконаного натюрморту до 09.04.2021 на вказану адресу пошти.





Послідовність виконання натюрморту:

- визначте композицію натюрморту;
- намалуйте площину столу, використовуючи знання з перспективи;
- уточніть положення кутів столу відносно сторін аркушу;
- визначтеся в положенням вершини піраміди та її проекції на основу піраміди відносно середини аркуша;
- намалуйте основу чотиригранної піраміди, використовуючи знання з перспективи;
- намалуйте лінії граней піраміди;
- легенько пропрацюйте штрихами світлотінь на гранях піраміди;
- визначте напрямок основи шестигранної призми;
- знайдіть центр кола у перспективі, в яке буде вписаний шестигранник;
- визначтеся з діаметром кола та намалуйте його у перспективі;
- впишіть шестигранник у коло, дотримуючись правил перспективи;
- визначтеся з напрямком граней призми та намалуйте їх, використовуючи знання з перспективи;
- намалуйте задній план призми;
- пропрацюйте світлотінь на гранях призми;
- зобразіть лінії драпірування по кутах скатертини;
- нанесіть штрихування на скатертину;
- уточніть світлі та темні місця геометричних тіл;
- нанесіть тінь від призми на піраміду;
- нанесіть тінь справа від натюрморту та висвітліть передній план зліва;
- перегляньте рисунок та уточніть його загальний вигляд на відповідність натурі.