



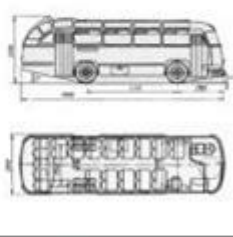
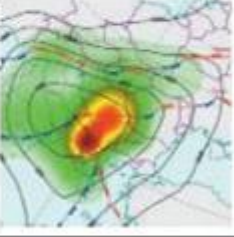




# Алгоритм створення інформаційної моделі

**Комп'ютерна модель** — це інформаційна модель, реалізована за допомогою певного програмного середовища.

Приклади застосування комп'ютерного моделювання в різних галузях:

Галузь	Приклад	Галузь	Приклад
Комп'ютерні ігри та мультиплікація		Авіа- та авто-симулятори-тренажери	
3D-дизайн приміщень		Комп'ютерна графіка у фільмах	
Конструювання транспорту		Прогнозування погоди	
Проектування будівель		Проектування виробничих процесів	

Подати інформаційну модель на комп'ютері можна з використанням різноманітних програмних засобів. Для словесного подання моделей можуть бути використані текстові процесори, для графічного — графічні редактори. Якщо для дослідження зручно поєднати в моделі текстове та графічне подання, то для цього можуть бути використані як текстові процесори, так і редактори презентацій. Структурне подання моделі може бути виконано з використанням діаграм, таблиць або схем у текстових процесорах.

Вибір засобу залежить від того, якою є мета створення моделі та яким способом можна ефективніше відобразити суттєві властивості об'єкта.

## **Алгоритм створення інформаційної моделі:**

1. Визначити мету створення моделі.
2. Визначити предметну область дослідження, для якого створюється модель.
3. Виділити ті властивості об'єкта, які є суттєвими для даного дослідження.
4. Установити взаємозв'язки між даним об'єктом та іншими об'єктами предметної області, суттєвими для даного дослідження.

5. Вибрати форму подання інформаційної моделі об'єкта.
6. Вибрати засіб, з використанням якого буде подано модель.
7. Створити модель.

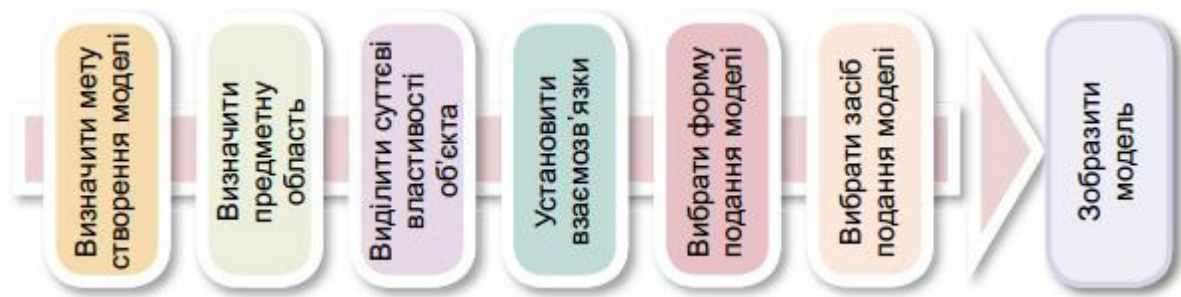


Рис.1. Алгоритм побудови інформаційної моделі об'єкта

### Приклад:

Створення інформаційної моделі об'єкта — рослини ромашка лікарська.

1. Мета створення моделі — дослідити будову рослини ромашка лікарська.
2. Суттєві для дослідження властивості: будова, кольори, взаємне розташування органів рослини — коріння, стебла, листків, квітів.
3. Виберемо графічну форму подання моделі.
4. Засіб для створення графічної моделі — графічний редактор.
5. Зобразимо органи рослини за описом: стебло — пряме, циліндричне, голе, розгалужене; листки — чергові, розсічені; квітки — білі пелюстки, жовті серединки; коріння — стрижневе, мало розгалужене, тонке, неглибоко проникає у ґрунт.



Рис.2. Графічна модель ромашки лікарської.

### Зверни увагу!

Словесний опис рослини, який використано для створення графічної моделі, також є інформаційною моделлю цього об'єкта, але поданою в іншій формі.